

Grote motoriek (G M)

< 4;5 jaar	1. Over een lijn lopen, op tenen staan en lopen	
	2. Rennen in verschillend tempo	
	3. Klimmen in toestellen: op en af	
	4. Met twee voeten van de grond springen; over een bank springen	
	5. Een aantal passen op één been huppelen	
	6. Zelf een grote bal opgooien en vangen	
4;5 - 5;5 jaar	7. Maakt goed gecoördineerde bewegingen van armen en benen bij het lopen	
	8. Rennen in verschillend tempo, is wendbaar	
	9. Heeft toenemende coördinatie en tempo bij het klimmen	
	10. Houdt het huppelen langer vol; steeds minder bijbewegingen zichtbaar	
	11. Met 2 voeten gelijk zonder veel bijbewegingen springen	
	12. Een sluitende bal vangen	
	13. Het lopen is goed gecoördineerd, ritmisch	
5;5 - 6;5 jaar	14. Over smalle balk lopen	
	15. Springt met beide benen gelijk en komt soepel neer	
	16. Touwtje springen waarbij alleen handen en benen in beweging zijn	
	17. Kleine bal omhoog gooien en opvangen	
	18. Toegegooide bal vangen	
6;5 - 7;5 jaar	19. Zwaaien: kan over een afstand van 3 meter van streep tot streep zwaaien	
	20. Zwaait in zit op knoop in het touw	
	21. Diepspringen: kan springen op en over toestellen van verschillende hoogten	
	22. Steunspringen: maakt spreidsprong, hurksprong en wendsprong	

> 6;5 jaar	23. Rollen: rolt voorover met en zonder handensteun tot langzit	
	24. Duikelen: kan voor- en achterover duikelen aan een toestel	
	25. Balanceren: kan over een omgekeerde bank lopen met hindernis	
	26. Loopspringen: springt in de omgangsbaan telkens over hindernissen	
	27. Werpen en vangen: kan grote en kleine bal omhoog gooien en vangen terwijl het beweegt. Kan in tweetallen grote bal gooien en vangen	
	28. Klimmen: kan alternerend omhoog en naar beneden klimmen in een recht klimraam	